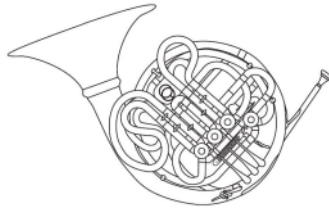
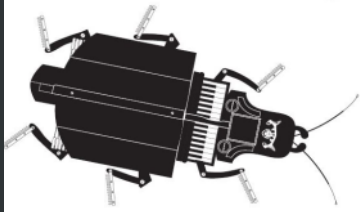


FICHE PÉDAGOGIQUE

LE JEU DE LA PUCE



Suite à la visite de l'exposition "Anima (ex) Musica", les élèves participent à jeu de plateau créé spécialement pour l'exposition. En se déplaçant de case en case, les différentes équipes valideront de nouvelles connaissances sur le mode humoristique.

Public : Cycle 3, collèges et lycées

Durée : 2 h

Nombre maximum d'élèves : 25

Objectifs : Jouer en équipe. Valider des connaissances en culture générale et en découvrir d'autres.

Matériel fourni : Jeu de plateau "Le jeu de la puce", dés en mousse et pions.

Déroulement : Suite à la visite de l'exposition "Anima (ex) Musica" aux premier, deuxième et troisième étages du château, les élèves se rassemblent dans une salle.

Un jeu de plateau (deux exemplaires) leur est proposé. Ce jeu reprend des éléments découverts lors de la visite de l'exposition sous forme de questions amenant les élèves à réfléchir en équipe, voire à déduire.



Renseignements et réservations au 02 96 95 62 35